



LG 3D Arena - Call of Duty – Black Ops

Regulamento

O Torneio **Call of Duty – Black Ops** será realizado na **LG 3D Arena** em consolas PlayStation 3, em diversos centros comerciais de Norte a Sul do país (Palácio do Gelo, Espaço Guimarães, Centro Comercial Colombo, Dolce Vita Coimbra, Dolce Vita Porto, Fórum Almada, Dolce Vita Tejo).

Datas dos Torneios

Dia 08 de Outubro » **Palácio do Gelo** - Viseu às 14:30
Dia 15 de Outubro » **Espaço Guimarães** - Guimarães às 14:30
Dia 20 de Outubro » **Centro Comercial Colombo** - Lisboa às 14:30
Dia 24 de Outubro » **Dolce Vita Coimbra** – Coimbra às 14:30
Dia 29 de Outubro » **Dolce Vita Porto** – Porto às 14:30
Dia 05 de Novembro » **Fórum Almada** – Almada às 14:30
Dia 12 de Novembro » **Dolce Vita Tejo** – Lisboa às 14:30

Inscrições:

Os participantes poderão inscrever-se online através do e-mail (lg3darena@e2t.pt) ou na **LG 3D Arena** que estará presente nos centros comerciais durante os 2 dias anteriores à realização do torneio.

Locais dos Torneios

Palácio do Gelo – Praça Central
Espaço Guimarães – Praça Light
C.C. Colombo – Praça Central
Dolce Vita Coimbra – Praça Central
Dolce Vita Porto – Piso 1
Fórum Almada – Praça Natura
Dolce Vita Tejo – Praça Central

Prazo das inscrições:

As inscrições para os torneios terminam às 12:30 do dia da realização do mesmo.

Modo de Torneio :

Call Of Duty – Black Ops “**Team Battle** – 3 vs 3”

Todos os Jogos

- Hardcore Mode: Disabled
- Allow Killcam: Enabled
- Headshots Only: Disabled
- Allow Sprint: Enabled
- Force Respawn: Enabled
- Wave Spawn: Delay None
- Max Health: Normal Health
- Regen: Normal
- Spectating: Team Only
- Friendly Fire: Enabled



- Class Editor: Allow Player Classes
- Killstreak Editor: Don't Allow Killstreaks
- Perk Editor: Allow Perks
- Game Recording: Enabled
- Party Privacy: Invite only

Capture the Flag

- Time Limit: 5 Minutes
- Flag Return Time: 30 Seconds
- Enemy Carrier on Radar: Delayed
- Touch Return: Enabled
- Round Win Limit: 2 Rounds
- Capture Limit: 10 Flags
- Respawn Delay: 7.5 Seconds
- Number of Lives: Unlimited
- Note: CTF Matches are tied in the event that both teams capture the same amount of flags combined in rounds 1 and 2. In the event of a tie, teams must replay the map.

Demolition

- Time Limit: 3 Minutes
- Bomb Timer: 45 Seconds
- Plant Time: 5 Seconds
- Defuse Time: 5 Seconds
- Extra Time: 2 Minutes
- Round Switch: Every Round
- Round Win Limit: 2 Rounds
- Respawn Delay: 5 Seconds
- Number of Lives: Unlimited
- Note - If after the first 2 rounds it is a tie, the host must end the game and the team with the most kills decides whether to attack or defend for the decider.

Search and Destroy

- Time Limit: 1.5 Minutes
- Bomb Timer: 45 Seconds
- Plant Time: 5 Seconds
- Defuse Time: 7.5 Seconds
- Multi Bomb: Disabled
- Round Switch: Every Round
- Round Win Limit: 6
- Number of Lives: 1 Life

Banned

Perks

- Steady Aim
- Warlord
- Second Chance
- Flak Jacket
- Hardened

Attachments

- Mastekey
- Flamethrower
- Grip



- Rapid Fire
- Grenade Launcher
- Extended Mags (Allowed on Scorpion, Mac11 and PM63)
- Dual Mags

All Equipment

All Secondary Launchers

- Lethal
- Semtex

Tactical

- Nova Gas
- Concussion
- Decoy

Guns

- FAMAS
- AUG
- G11
- Shotguns
- Light Machine Guns

Maps:

Capture the Flag

- Cracked
- Firing Range
- Havana
- Launch
- Radiation
- Summit

Demolition

- Firing Range
- Grid
- Havana
- Launch
- Summit

Search and Destroy

- Cracked
- Firing Range
- Grid
- Havana
- Launch
- Radiation
- Summit

- Para a realização deste modo de torneio terá que existir um mínimo de 6 equipas inscritas. Não existindo limite de inscrições.

Na circunstância de não ocorrer o número de inscrições suficientes para se estabelecer as equipas para a realização do torneio no formato "Team Battle 3vs3", a organização do torneio terá o direito a alterar e estabelecer um formato diferente da realização do mesmo para o modo "Free For All – 1vs1".



Há hora do início do torneio, caso não estejam presentes o número mínimo de equipas, será anunciado a realização do torneio no modo "Free for All".

Regras Free For All - 1 vs 1

Regras :

Time Limit: 10 minutes
Score Limit: 30000 Points
Kill Score: 1
Points per suicide: -1
Round Limit: 3 Rounds
Respawn Delay: 5 Seconds
Spectating: Players Only
Hardcore Mode: Disabled
Allow Killcam: Enabled
Headshots Only: Disabled
Allow Sprint: Enabled
Force Respawn: Enabled
Wave Spawn: Delay None
Max Health: Normal Health
Regen: Normal
Spectating: Team Only
Friendly Fire: Enabled
Class Editor: Allow Player Classes
Killstreak Editor: Don't Allow Killstreaks
Perk Editor: Allow Perks
Game Recording: Enabled
Party Privacy: Invite only

Notas:

- Os vencedores de um torneio não **poderão** participar em mais etapas do LG 3D Arena.
- A inscrição de menores implica o preenchimento, por parte do tutor responsável, de um documento de autorização, que podem imprimir. Caso o menor não traga essa autorização devidamente preenchida e assinada juntamente com fotocópia do BI do tutor, será impedido de participar.
- Os dados **personais solicitados e fornecidos** pelos participantes destinam-se **exclusivamente** à organização do evento. Os dados pessoais dos **participantes** inscritos serão tratados de acordo com a lei vigente. Estes serão introduzidos numa base de dados de carácter pessoal que constitui propriedade e custódia exclusiva da organização. Cada participante é responsável **pelo preenchimento e veracidade de todas as informações fornecidas**.
- Com a inscrição de cada participante no torneio, é tacitamente conferida autorização à organização do torneio para, se assim o entender, recolher e publicar imagens e/ou vídeos no interior do festival sem pedir permissão adicional dos mesmos que possam estar visíveis nas imagens.
- Todo o material necessário para participar no torneio é disponibilizado pela organização.

Prémios

Em cada torneio serão entregues 3 Monitores 3D 234 2P (os prémios serão atribuídos à equipa vencedora, caso o torneio se realize em "Team Battle" ou para os primeiros 3 classificados na versão "Free For All")



Normas de actuação

Todos os participantes deverão cumprir as normas de funcionamento e comportamento que sejam estabelecidas pela organização do torneio.

A organização é soberana nas suas decisões e na circunstância de ocorrência de qualquer falta de respeito e/ou ofensa, tanto contra a organização como para qualquer um dos adversários, poderá esta ser sancionada com a exclusão da equipa no seu todo do torneio em causa.