**LG ELECTRONICS ПРОВЕЛА КОНФЕРЕНЦИЮ РАЗРАБОТЧИКОВ, ПОСВЯЩЕННУЮ LG G5 И LG FRIENDS**

*Компания представила программу поддержки разработчиков и*

*онлайн-магазин LG Friends*

**СЕУЛ, 24 марта 2016г.** — Компания LG Electronics (LG) провела конференцию для разработчиков, посвященную LG G5 и LG Friends, в Сеуле, на территории комплекса Digital Media City в центре Nuri Dream Square. Целью мероприятия стало создание условий для плодотворной совместной работы разработчиков, инженеров и партнеров компании. В качестве со-организатора выступила южнокорейская телекомпания SBS. Событие прошло при поддержке Министерства науки, Департамента планирования информационных и телекоммуникационных технологий Национального агентства по вопросам информационного общества (NIA) и Национального агентства по продвижению IT отрасли (NIPA).

Тема конференции была обозначена лозунгом *Play with Friends: Создадим игровое пространство вместе*, подчеркивающим необходимость развития совместного сотрудничества LG с разработчиками и партнерами. Компания представила участникам конференции смартфон LG G5 и его «друзей» - ряд сменных устройств LG Friends, а также объявила детали программы по поддержке разработчиков.

LG G5 — это первый модульный смартфон компании, задающий новый курс в отрасли благодаря инновационному дизайну и широкому разнообразию возможностей. С помощью коллекции сопутствующих устройств LG Friends, смартфон LG G5 способен трансформироваться в цифровую камеру или портативный Hi-Fi аудиоплеер.

Компания организовала эту конференцию с целью ускорить расширение платформы LG Playground. LG Playground – это полностью открытая мобильная экосистема, для которой любой человек или компания могут создавать программное или аппаратное обеспечение.

Скотт Ан, президент и технический директор LG Electronics, представил обзор программ для разработчиков LG Friends, включая конкурс творческих идей, и обозначил решимость компании постоянно поддерживать поток новых заявок для развития открытой мобильной экосистемы.

В мероприятии приняло участие более 400 разработчиков, при этом, более половины из них работают в компаниях среднего размера. Партнеры, принявшие участие в разработке LG Friends и VR контента, поделились с участниками примерами создания новых решений.

В апреле LG планирует опубликовать SDK (комплект средств разработки ПО) и HDK (комплект средств разработки аппаратного обеспечения) для LG Friends на сайте для разработчиков (developer.lge.com). Также планируется открытие нового онлайн-магазина для продажи устройств LG Friends ([www.lgfriends.com](http://www.lgfriends.com)), где разработчики смогут продавать свои продукты и контент пользователям. В апреле LG проведет еще одну конференцию для разработчиков в Сан-Франциско с целью расширения усилий по более тесному сотрудничеству с небольшими компаниями и даже старт-апами.

“Необходимо создавать и развивать экосистему смартфонов с учетом долгосрочной перспективы, - говорит Скотт Ан, президент и технический директор компании LG Electronics. – Платформа LG Playground не ограничивается только смартфоном LG G5, к ней будут подключаться и другие новые устройства, так что она станет основным каналом совместного сотрудничества LG и разработчиков».

# # #

**О компании LG Electronics, Inc.**

LG Electronics, Inc. (KSE: 066570.KS) является мировым лидером в области инноваций и производства высокотехнологичной  электроники, современных  средств мобильной связи и бытовой техники. В компании по всему миру работает 83,000 в 119 филиалах. Компания LG состоит из четырех подразделений: Home Entertainment, Mobile Communications, Home Appliance & Air Solution и Vehicle Components, общий объем мировых продаж которых в 2015 году составил 48.8 млрд долларов США (56.5 трлн корейских вон). LG Electronics является одним из ведущих в мире производителей плоскопанельных телевизоров, мобильных телефонов, кондиционеров воздуха, стиральных машин и холодильников. Также LG Electronics лауреат премии 2015 ENERGY STAR Partner of the Year. За дополнительной информацией, пожалуйста, обратитесь к [www.LGnewsroom.com](http://www.lgnewsroom.com/).